

**Tuần: 5 (11/10/2021 – 16/10/2021), Tiết PPCT: 10**

## **§. CẤU TRÚC RỄ NHÁNH**

### **I. MỤC TIÊU**

Sau khi học xong bài này học sinh phải:

- Biết được ý nghĩa của cấu trúc rẽ nhánh.
- Biết được cấu trúc chung của cấu trúc rẽ nhánh.
- Biết cách sử dụng hai dạng cấu trúc rẽ nhánh trong lập trình: dạng thiếu và dạng đủ.
- Bước đầu sử dụng được cấu trúc rẽ nhánh If ... then ... else ... trong ngôn ngữ lập trình Pascal để viết chương trình giải quyết được một số bài toán đơn giản.

### **II. NỘI DUNG BÀI HỌC**

#### **1. Rẽ nhánh:**

+ Dạng rẽ nhánh khuyết – thiếu:       *Nếu....thì.....*

+ Dạng rẽ nhánh đầy đủ:               *Nếu....thì.....nếu không thì.....*

#### **2. Câu lệnh if ... then:**

##### **a. Dạng thiếu:**

if <điều kiện> then <câu lệnh>;

##### **b. Dạng đủ:**

if <điều kiện> then <câu lệnh1>

else <câu lệnh 2>;

#### **\*Trong đó:**

+ <điều kiện> : là biểu thức logic.

+ <câu lệnh>, <câu lệnh1>, <câu lệnh2>: là các câu lệnh của Pascal

Ví dụ1: If a >= 0 then writeln(a , , ' la so khong am ');

Ví dụ 2:     if a mod 3 = 0 then write(a, ' chia het cho 3')

esle write(a, ' khong chia hết cho 3 ');

Ví dụ 3: Để tìm giá trị lớn nhất a và b có thể dùng hai cách sau:

Dạng thiếu:     if (b >a) then max := b;

If (b < a) then max := a;

Dạng đủ:           if (b >a) then max := b esle max := a;

**3. Câu lệnh ghép:**

Câu lệnh ghép là một dãy các câu lệnh hợp thành.

□ Trong Pascal, câu lệnh ghép có dạng:

Begin

    <các câu lệnh>;

End;

**III. Củng cố, Luyện tập**

**\*Trắc nghiệm:**

**Câu 1:** Câu lệnh if-then nào sau đây viết đúng?

- A. If a>b then a:=b;
- B. If – then a>b,a:=b;
- C. If - then (a>b,a:=b);
- D. If (a>b) then a:-b;

**Câu 2:** Xét lệnh:

If a>b then write(a);

Nếu a=7, b=6 thì lệnh kết quả trả về là?

- A.Không đưa ra gì
- B. 6
- C. 7
- D.67

**Câu 3:** Xét lệnh:

If a>b then a:=b;

If a>c then a:=c;

Write(a);

Nếu a=7, b=6, c=8 thì kết quả trả về là?

- A.Không đưa ra gì
- B.6
- C.7
- D.8

**Câu 4:** Câu lệnh nào viết đúng?

- a. If a>b then d:=a else d:=b;
- b. If a>b; then d:=a else d:=b;
- c. If a>b; then d:=a else d:=b
- d. If a>b then d:=a else d:=b

**Câu 5:** Xét lệnh:

If a>b then a:=a-b else a:=b-a;

Nếu a=5, b=2 thì kết quả trả về là?

- A. Không đưa ra gì
- B.1
- C. 2
- D.3

**\*Tự luận**

**Câu 1:** Hãy chỉ ra lỗi trong chương trình sau:

Var a,b:longint;

Begin

Readln(a,b);

If a>b then write('a lon hon b');    If a>c then write('a lon hon c');

Readln

End.

**Câu 2:** Hãy sửa lỗi sai trong đoạn chương trình sau:

Readln(a,b,c);

If a>b then d:=a else d:=b;

If d>c then d:=c;

Writeln('gia tri lon nhat 3 so la:',d);

**Câu 3:** Hãy sửa lỗi sai trong đoạn chương trình sau:

PROGRAM TimMax;

VAR a,b : integer ;

BEGIN

    write('nhap hai so a,b:'); readln(a,b) ;

    If a=b then writeln(Hai so bang nhau);

    If a>b then writeln(a la so lon nhat);

    Else writeln(b la so lon nhat) ;

    readln;

END.

**IV. DẶN DÒ**

- Học thuộc bài cũ.

- Bài về nhà: Bài 1,2, 4, 6 SGK trang 51.

- Xem trước nội dung tiếp theo của bài 9: Câu lệnh ghép và một số ví dụ. Câu lệnh ghép là gì? Được sử dụng như thế nào trong Pascal?

